

ZAJĘCIA Z ANIMACJI- PLAN GRY!

CO TYDZIEŃ

GRUPA 1 WTOREK 13:45, GRUPA 2 ŚRODA 14:40*

**zajęcia dla zainteresowanych z klas III do uzgodnienia po maturach ;)*

MARZEC

TYDZIEŃ 1: 19.03-23.03.2018

BOHATER = FABUŁA

Budowanie postaci wiarygodnej / charakterystyka postaci/ wygląd / emocje / prosta i
rozbudowana charakterystyka

TYDZIEŃ 2: 26.03.-28.03.2018

(tydzień przed przerwą świąteczną)

MOTYWACJA BOHATERA

Motywacja / fabuła to bohater w akcji / concept art.

KWIECIEŃ

TYDZIEŃ 3: 4.04-6.04.2018

CIĄGŁOŚĆ WIZUALNA I MONTAŻ

Tajniki warsztatu filmowego

TYDZIEŃ 4: 9.04-13.04.2018

ZBLIŻENIA

Kadrowanie

TYDZIEŃ 5: 16.04-20.04.2018

KOMPOZYCJA W ANIMACJI/FILMIE FABULARNYM
perspektywa/ zasada trzech części/ typy kadrów/ tło/ symbole nastrojów

TYDZIEŃ 6: 23.04.-27.04.2018
(tydzień przed długim weekendem)

12 ZASAD ANIMACJI KLASYCZNEJ TZW. FULL ANIMATION
Squash and stretch/ antycypacja/inscenizacja/ straight ahead action and pose to pose/ slow in
and slow out/ łuk/ secondary action/ czas/ hiperbola/ przestrzeń/ atrakcyjność-charyzma

MAJ- ZAJĘCIA PRAKTYCZNE

TYDZIEŃ 7: 7.05-11.05.2018

TECHNIKI ANIMACYJNE
Klasyka/ awangarda/ stop-motion /etapy produkcji

TYDZIEŃ 8 : 14.05-18.05.2018

KRÓTKA HISTORIA ANIMACJI
Początki/ UPA/Disney/Pixar/MTV/Hanna-Barbera= Cartoon Network

TYDZIEŃ 9: 21.05-25.05.2018

STORYBOARDING
Podstawy/montaż i kadr

TYDZIEŃ 10: 28.05-31.05.2018

(przed 1 czerwca)

SHOWREEL
Podstawy i zajęcia praktyczne

CZERWIEC

TYDZIEŃ 11: 4.06-8.06.2018

COLOUR SCRIPT

Nasycenie i symbolika koloru jak i światła (również w filmie)

TYDZIEŃ 12: 11.06-15.06.2018

GIF

Tworzenie .gif z efektem pętli

TYDZIEŃ 13: 18.06-22.06.2018

PLANOWANIE BUDŻETU

Jak i gdzie się promować/ gdzie dalej czyli przegląd szkół i szkoleń/literatura do dalszego rozwoju

OPCJONALNE ZAJĘCIA DODATKOWE Z ROBIENIA .gif-ów/ bądź innych zagadnień które będziecie chcieli zgłębić :)